



testo 477

Estroboscópio portátil LED

Manual de instruções



1 Conteúdos

1	Conteúdos	3
2	Segurança e ambiente	4
2.1.	Sobre este documento	4
2.2.	Garantia de segurança	5
2.3.	Protecção do ambiente.....	6
3	Especificações	7
3.1.	Utilização	7
3.2.	Material incluído	7
3.3.	Dados técnicos	8
4	Descrição do produto	10
4.1.	Visão geral.....	10
4.2.	Mensagens de estado	11
5	Primeiros passos	11
5.1.	Instalação	11
5.1.1.	Inserir pilhas/pilhas recarregáveis	11
5.1.2.	Ligar o instrumento	12
5.1.3.	Conectar o cabo de trigger	12
6	Utilização do produto	13
6.1.	Execução das configurações	13
6.1.1.	Opcão de configuração.....	14
6.1.2.	Valores de fábrica	15
6.1.3.	Tecla de bloqueio.....	15
6.1.4.	Sinal de trigger interno/externo.....	15
7	Informação de aplicação	16
7.1.	Informação de aplicação geral	16
7.1.1.	Movimento lento.....	16
7.1.2.	Aparente direcção do movimento	16
7.1.3.	Harmónicas	17
7.1.4.	Determinar o verdadeiro valor RPM de um objecto	18
7.2.	Instruções para a utilização para as funções especiais do instrumento.....	21
8	Manutenção do produto	22
8.1.	Substituição de pilhas/pilhas recarregáveis.....	22

2 Segurança e ambiente

2.1. Sobre este documento

Utilização

- > Por favor, leia este documento e certifique-se que está familiarizado com o funcionamento do instrumento. Preste particular atenção às instruções de segurança e ao aviso para prevenir lesões físicas ou danos nos produtos.
- > Tenha este documento sempre à mão caso seja necessário consultá-lo.
- > Entregue este documento a qualquer outro utilizador do produto.

Símbolos e regras de escrita

Representação	Explicação
	Aviso, nível de risco de acordo com a palavra de aviso. Aviso! Pode ocorrer uma lesão física grave. Atenção! Podem surgir lesões físicas ou danos no equipamento ligeiros. > Implementação das medidas de precaução especificadas.
	Nota: Informação básica ou mais informações.
1. ...	Acção: mais passos, a sequência deve ser seguida.
2. ...	Acção: Um passo ou um passo opcional.
> ...	Acção: Um passo ou um passo opcional.
- ...	Resultado de uma acção.
Menu	Elementos do instrumento, o visor do instrumento ou a interface do programa.
[OK]	Teclas de controlo do instrumento ou teclas da interface do programa.
... ...	Funções/caminhos dentro do menu.
“...”	Entradas de exemplo.

2.2. Garantia de segurança

- > O instrumento só deverá ser utilizado para o fim, para o qual foi construído e dentro dos parâmetros especificados nos dados técnicos. Não utilizar força.



AVISO

Perigo de lesão!

- > A utilização do estroboscópio pode originar ataques epilépticos em pessoas susceptíveis a estes.



AVISO

Perigo de lesão!

- > Não tocar nos objectos/máquinas em movimento.



AVISO

Perigo de lesão!

- > Não olhar directamente para o feixe LED e nunca apontar o feixe a pessoas ou a animais.
- > Nunca aponte o feixe LED a espelhos ou outras superfícies reflectoras. O feixe, desviado sem controlo, pode ferir pessoas ou animais.



ATENÇÃO

Perda da solicitação de garantia!

- > Não abrir o instrumento. Não há quaisquer partes no instrumento que possam ser reparadas pelo utilizador.



ATENÇÃO

Danos para o equipamento!

- > Se o instrumento não for utilizado durante um longo período de tempo, retirar todas as pilhas/pilhas recarregáveis do instrumento.

2.3. Protecção do ambiente

- > Eliminação de pilhas recarregáveis estragadas/gastas de acordo com as especificações legais válidas.
- > No fim da sua vida útil, envie o produto para a recolha separada para equipamentos eléctricos ou electrónicos (ver regras locais) ou devolva-o à Testo para a devida eliminação.

3 Especificações

3.1. Utilização

O testo 477 pode ser utilizado em muitas áreas da indústria, investigação & desenvolvimento, em laboratórios e universidades.

Normalmente, o testo 477 é utilizado quando o objectivo é mostrar em câmara lenta, objectos que se movem a grande velocidade. Neste caso, pode analisar os seus movimentos segura e facilmente, verificar procedimentos correctos, determinar origens de vibrações não desejáveis, etc.

Também pode utilizar o testo 477 para aparentemente “parar” o movimento de um objecto. Sem fazer contacto com o objecto, pode determinar com precisão a sua velocidade de rotação ou a frequência de desvios na direcção.

Comparado com os estroboscópios portáteis, o estroboscópio LED testo 477 pode ser manuseado apenas com uma mão.

Utilizações/aplicações habituais:

- Cadeias de montagem, sistemas com rotação, sistemas de enchimento de alta velocidade
- Prensa e teares
- Motores, ventiladores, bombas e turbinas
- Instrumentos de calibração e de teste
- Monitorização das instalações de laboratório e de investigação

3.2. Material incluído

O testo 477 é entregue com os seguintes acessórios:

- Estroboscópio LED testo 477
- Cabo com conector para sinais de trigger externos
- Mala
- Manual de instruções
- Protocolo de calibração
- 6 pilhas AA

3.3. Dados técnicos

Parâmetros gerais

Classe de protecção	IP 65
Gama de frequência	30 - 300,000 FPM (flashes por minuto)
Visor	LCD, multi-linhas
Exactidão	0.02 % (+/- 1 dígito)
Resolução	+/- 0.1 (30 a 999 FPM) +/- 1 (1000 a 300,000 FPM)

Parâmetros do flash

Duração do flash	ajustável
Intensidade do flash	4800 Lux @ 6000 FPM / 30cm
Cor do flash	6500 K

Alimentação

Alimentação	3 x pilhas (AA) ou 3 x pilhas recarregáveis NiMH (AA)
Tempo de funcionamento (dependendo das configurações)	Pilha recarregável NiMH : aprox. 11 h @ 6000 FPM Pilhas: aprox. 5 h @ 6000 FPM

Carcaça

Material	Alumínio
Dimensões	191 x 82 x 60 mm
Peso	aprox. 400 g (com pilhas)

Condições ambiente

Temperatura	0 a 45 °C
Humididade	Classe de protecção IP 65

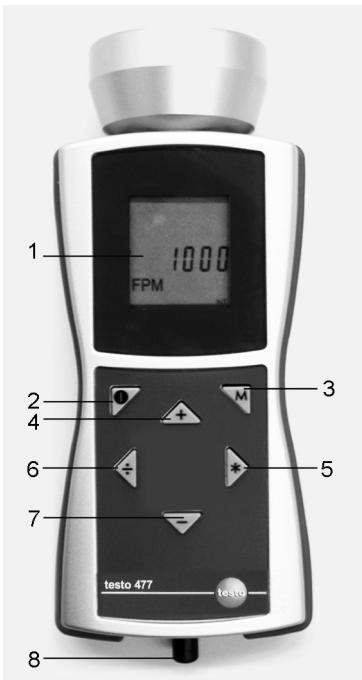
Entrada de trigger

Princípio	Acoplador óptico
Nível inferior	< 1 V
Nível	3 a 32 V (tensão quadrada), NPN+PNP
Duração do impulso mínimo	50 µs

Protecção de voltagem invertida	Sim
Saída de trigger	
Princípio	Transistor de saída resistente a curto-circuito e sobretensão
Nível	NPN, máx. 32 V
Duração do impulso	ajustável
Energia máxima	50 mA
Protecção de voltagem invertida	Sim
Garantia	
Duração da garantia	2 anos
Condições de garantia	ver website www.testo.pt/warranty

4 Descrição do produto

4.1. Visão geral



- 1 O visor LCD apresenta uma sequência de flashes (flashes por minuto = FPM). Para parâmetros diferentes que podem ser apresentados no visor, ver Opção de configuração (página 14).
- 2 On/off
- 3 Tecla Modo. Esta tecla é utilizada para alterar entre várias opções de configuração e modos de funcionamento, ver Opção de configuração (página 14).
- 4-7 Controlo da sequência do flash. A velocidade, à qual a sequência do flash muda, é controlada pela duração de tempo em que a tecla é pressionada.
 - 4: Aumenta o valor seleccionado actual. Acelera se a tecla continuar pressionada.
 - 5: Duplica o valor actual seleccionado. Acelera se a tecla continuar pressionada.

- 6: Divide o valor actual seleccionado. Acelera se a tecla continuar pressionada.
 - 7: Diminui o valor seleccionado actual. Acelera se a tecla continuar pressionada.
- 8 A entrada do sinal de trigger é utilizada se um trigger externo (por exemplo, sensor de velocidade de rotação) for utilizado para controlar a sequência do flash.

4.2. Mensagens de estado

As seguintes mensagens de estado podem aparecer na última linha do visor:

- **LOBAT**: acende se a pilha recarregável tiver que ser recarregada ou se a pilha tiver que ser substituída.
- **INT**: acende quando a frequência do flash é gerada pelo instrumento. As unidades são visualizadas com FPM como norma.
- **EXT**: acende ao ligar a um sinal de trigger externo. As unidades são apresentadas como norma com 1/min (voltas por minuto).
- **RANGE**: acende quando o sinal de trigger externo provoca uma frequência do flash muito alta.

5 Primeiros passos

5.1. Instalação

5.1.1. Inserir pilhas/pilhas recarregáveis



Apenas utilize e guarde o instrumento com o compartimento das pilhas fechado.

Se o instrumento não for utilizado durante um longo período de tempo, retirar todas as pilhas/pilhas recarregáveis do instrumento.

As pilhas/pilhas recarregáveis que não estejam totalmente carregadas reduzem o tempo de funcionamento.

-
1. Desapertar os parafusos na parte de baixo do instrumento.
 2. Remover a tampa do compartimento das pilhas.
 3. Inserir pilhas (AA)/pilhas recarregáveis NiMH (AA) (observar a polaridade!)

4. Fechar a tampa do compartimento das pilhas.
5. Apertar os parafusos.

5.1.2. Ligar o instrumento

- ✓ As pilhas/pilhas recarregáveis estão instaladas.
- 1. Apontar o testo 477 para um objecto em movimento.
- 2. Pressionar (●) durante aprox. 3 s.
 - É efectuado um teste ao visor.
 - O testo 477 pisca com o valor configurado de fábrica.
- 3. Pressionar as teclas [+] ou [-] para configurar a sequência do flash até que o objecto pareça imóvel (quando se aproximar a frequência de movimento, o objecto parece mover-se devagar).
 - O valor é apresentado no visor LCD.
Unidade: "flashes por minuto (FPM)" = rpm.
 - > Para obter a unidade "flashes por segundo" = 1/s = Hz: ver Opção de configuração (página 14).



As imagens imóveis não aparecem apenas quando a frequência de movimento é atingida, mas também quando é atingido um múltiplo ou uma fração da frequência de movimento.

Para mais informações acerca do abrandamento visual do movimento de um objecto, assim como a utilização do seu testo 477 como um conta-rotações, consulte as Instruções para utilização para as funções especiais do instrumento (página 21).

5.1.3. Conectar o cabo de trigger

ATENÇÃO

Danos para o equipamento!

- > Não ligar o instrumento com sinais superiores a 300,000 FPM.



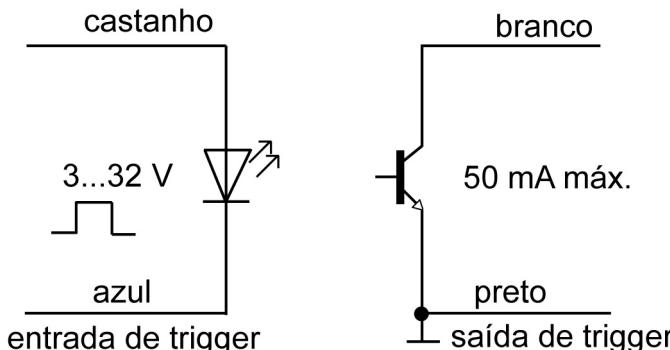
Para a conexão do sinal de trigger, utilize apenas o material original do fabricante.

A entrada de trigger é concebida para ter saída de potencial livre. A entrada de potencial livre é adequada para sinais PNP e NPN.

1. Remover a tampa da entrada de trigger.
2. Inserir o conector do cabo de trigger na entrada de trigger.

3. Aparafusar o conector do cabo de trigger.
4. Conectar o cabo de trigger de acordo com o diagrama de ligações.

Diagrama de ligações



O instrumento deve estar ligado manualmente entre o sinal de trigger externo e interno, ver sinal de trigger interno/externo (página 15).

6 Utilização do produto

6.1. Execução das configurações

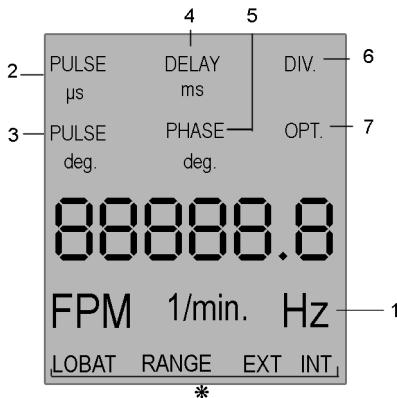
- ✓ O instrumento é ligado.
- 1. Pressionar **[M]**.
- > A opção (por exemplo, **Hz**) é apresentada (para configurações, ver secção seguinte **Setting options**).
- 2. Configurar valores com **[+]**, **[*]**, **[÷]** ou **[–]** e confirmar entrada com **[M]**.
 - O instrumento troca para a opção de configuração.



Um parâmetro configurado diferente da configuração de fábrica pisca durante o funcionamento.

- 3. Repetir 1-2 passos até que as configurações desejadas sejam conseguidas.
- 4. Pressionar **[OK]**.
 - O instrumento volta para o Modo de Medição.

6.1.1. Opção de configuração



* Para visualizações de estado ver Visualizações de Estado (pagina 11).

i Todas as opções de configuração no visor são apresentadas na imagem.

A numeração corresponde à sequência, na qual os números sucederam ao pressionar a tecla **[M]**.

i Um parâmetro configurado diferente da configuração de fábrica pisca durante o funcionamento.

- 1 **Hz**: Frequência do movimento por segundo (flashes por segundo).
- 2 **PULS μs** : Flash pontual (em microsegundos).
- 3 **PULS deg**: Flash pontual (em graus).
- 4 **DELAY ms**: Configuração do tempo de atraso (em milésimos de segundo) entre o sinal de trigger interno e externo e o flash.
- 5 **PHASE deg**: Configuração do tempo de desvio (em graus, relativo à frequência) entre o sinal de trigger interno e externo e o flash.
- 6 **DIV** (apenas com o sinal de trigger externo): Divisor de impulso, valor máximo 255.
- 7 **OPT** (apenas com o sinal de trigger externo): Selecção de transição do sinal de trigger. Com esta opção, a polaridade do sinal de trigger pode ser definido.
 - 0 = transição positiva
 - 1 = transição negativa

6.1.2. Valores de fábrica

- ✓ O instrumento é ligado.
- 1. Pressionar [M] + [-].
 - O instrumento restabelece as configurações de fábrica.
 - O instrumento volta para o Modo de Medição.

6.1.3. Tecla de bloqueio

- ✓ O instrumento é ligado.
- 1. Pressionar [●] + [-].
 - A tecla de bloqueio é activada.
- 2. Pressionar [●] + [-].
 - A tecla de bloqueio é desactivada.

6.1.4. Sinal de trigger interno/externo



Por defeito, o instrumento está configurado num sinal de trigger interno.

- ✓ O instrumento é ligado.
- ✓ Ao alterar para um sinal de trigger externo: O cabo de trigger é conectado, ver Conectar o cabo de trigger (página 12).
- 1. Pressionar [M] + [$\frac{\ominus}{\oplus}$].
 - O instrumento muda do sinal de trigger interno para o sinal de trigger externo.
 - A visualização do estado **EXT** aparece no visor e a unidade muda para **1/min**.
- 2. Pressionar [M] + [$\frac{\ominus}{\oplus}$].
 - O instrumento muda do sinal de trigger interno para o sinal de trigger externo.
 - A visualização do estado **INT** aparece no visor e a unidade muda para **FPM**.

7 Informação de aplicação

7.1. Informação de aplicação geral

7.1.1. Movimento lento

Como já foi discutido, a utilização primária do teste 477 é abrandar ou “parar” o aparente movimento de objectos em movimento. Isto permite-lhe analisar o tempo de execução das suas performances, de forma segura e fácil.

Para fazer aparecer um objecto a movimentar-se devagar, precisa de seleccionar uma velocidade ligeiramente acima ou abaixo da sua velocidade actual (ou qualquer harmónica da sua velocidade como mencionado abaixo). Utilize simplesmente as quatro teclas até atingir o movimento aparente desejado.

Dicas úteis:

A velocidade a que o objecto parece movimentar-se pode ser determinada subtraindo a taxa do flash da taxa actual do objecto.

Exemplo:

Se um objecto estiver a rodar a 1,000 RPM e o seleccionar a uma velocidade de 1,005 flashes por minuto (FPM), o objecto vai aparecer a mover-se a uma taxa de 5 RPM.

Velocidade = Taxa Actual – Taxa do Flash

= 1,000 PRM - 1,005 PRM

= 5 RPM

7.1.2. Aparente direcção do movimento

A direcção (sentido dos ponteiros do relógio vs. sentido inverso aos ponteiros do relógio ou avançar vs. voltar), na qual o objecto parece movimentar-se é determinada pela taxa do flash, pelo movimento da direcção actual do objecto e pela orientação do feixe estroboscópico para o objecto.

Exemplo: Suponhamos que quer abrandar o movimento de um ventilador, que está em rotação no sentido dos ponteiros do relógio a 1,000 RPM.

Caso 1: Se estiver à frente do ventilador e seleccionar uma velocidade de 1,005 flashes por minuto (FPM), o objecto vai parecer que se move a uma velocidade de 5 RPM numa direcção inversa aos ponteiros do relógio.

Caso 2: Se estiver à sua frente e seleccionar uma velocidade de 995 FPM, vai parecer que se está a movimentar a uma velocidade de 5 RPM na direcção dos ponteiros do relógio.

Caso 3: Se estiver atrás e seleccionar uma velocidade de 1.005 FPM, vai parecer que se está a movimentar a uma velocidade de 5 RPM na direcção dos ponteiros do relógio.

Case 4: Se estiver atrás e seleccionar uma velocidade de 995 FPM, vai parecer que se está a movimentar a uma velocidade de 5 RPM na direcção inversa aos ponteiros do relógio .

7.1.3.

Harmónicas

Se aumentar continuadamente a taxa do flash enquanto selecciona um objecto, pode parecer que a imagem fica parada, abranda, acelera, avança, fica parada de novo, volta atrás, forma várias imagens, etc. Estas imagens aparecem em múltiplos ou harmónicas determinados matematicamente da velocidade actual do objecto.

Exemplo: Suponhamos que quer abrandar o movimento do ventilador utilizado no último exemplo, mas quer que fique mais claro.

Técnica: Iniciar em 1,000 FPM, aumentar devagar a taxa do flash. A 1,500 FPM a imagem vai parecer que pára de novo. Continuar a aumentar a taxa.

A imagem vai parecer que pára de novo a 3,000 FPM. A esta velocidade o ventilador parece estar muito claro. Agora pode utilizar as quatro teclas para modificar a velocidade acima ou abaixo dos 3,000 para parecer que o ventilador se movimenta tanto no sentido dos ponteiros do relógio como no sentido inverso.

Dicas úteis:

- As imagens harmónicas parecem tanto em múltiplos de números, assim como em intervalos fracionais da velocidade actual do objecto. Por exemplo, um ventilador a 1,000 RPM vai parecer que está parado em todos os múltiplos de números de 2,000 (2x), 3,000 (3x), 4,000 (4x), etc., assim como nas taxas fracionais de 500 (1/2x), 750 (3/4x) e 1,500 (1 1/2x), etc.
- Algumas das imagens harmónicas são “singulares” na aparência enquanto as outras são “multíplas”. Isto torna-se importante se quiser determinar a velocidade actual do objecto como será discutido no capítulo Determinar o verdadeiro valor RPM de um objecto.

7.1.4. Determinar o verdadeiro valor RPM de um objecto

O teste 477 pode ser utilizado como um tacómetro digital para determinar o verdadeiro valor RPM e/ou a velocidade de reciprocidade de um objecto. Isto é feito ao visualizar a “paragem” do movimento do objecto e depois a leitura no visor LCD. Como em todos os estroboscópios, é importante verificar que esta imagem parada não é uma harmónica da velocidade actual do objecto.

Dicas úteis:

- Saber a velocidade aproximada do objecto antecipadamente dá-lhe um ponto de partida útil.
- Se o objecto tem uma forma uniforme, como um ventilador ou um eixo do motor de várias pás deve dar-lhe uma marca de identificação (utilizando tinta ou fita reflectora ou equivalente) para diferenciar a sua orientação.
- Uma imagem singular aparece sempre que o valor RPM ajustado no aparelho coincidir com o valor RPM do objecto, ou se estiverem ajustados divisores de números completos ($1/2$, $1/3, \dots$) do valor RPM do objecto no aparelho.

Exemplo 1 (é necessária marca):

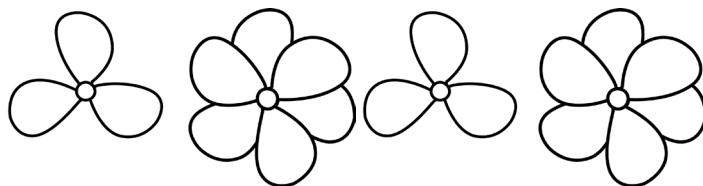
Este exemplo mostra porque é que é importante identificar marcas. Suponhamos que quer determinar o verdadeiro valor RPM deste ventilador. A única coisa que sabe é que a sua velocidade é menor que 3,500 RPM. Se diminuir devagar a taxa do flash a começar em 3,500 FPM, aparecem as seguintes imagens “paradas”:

Imagen Nº: 1

2

3

4



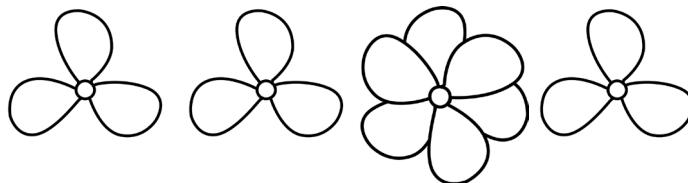
Taxa do
flash:

3,300

2,200

1,650

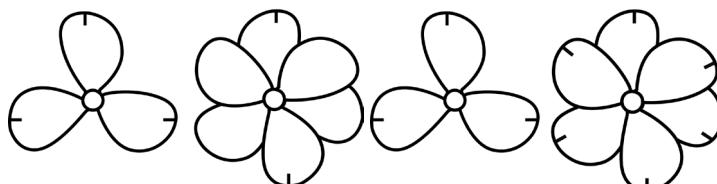
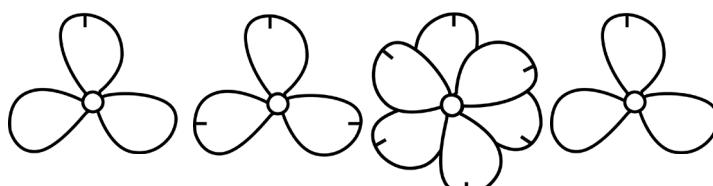
1,320

Imagen Nº: 5**6****7****8****Taxa do flash:****1,100****825****733.3****550**

Qual é a velocidade actual do ventilador? As imagens 1, 3, 5, 6 e 8 estão todas “paradas” para que a velocidade possa ser tirada 3,300, 1,650, 1,100, 825 2 550.

Qual é a correcta?

Para determinar a velocidade actual do ventilador, é necessária uma marca para uma das pás e o teste é feito outra vez.

Imagen Nº:**1****2****3****4****Taxa do flash:****3,300****2,200****1,650****1,320****Imagen Nº:****5****6****7****8****Taxa do flash:****1,100****825****733.3****550**

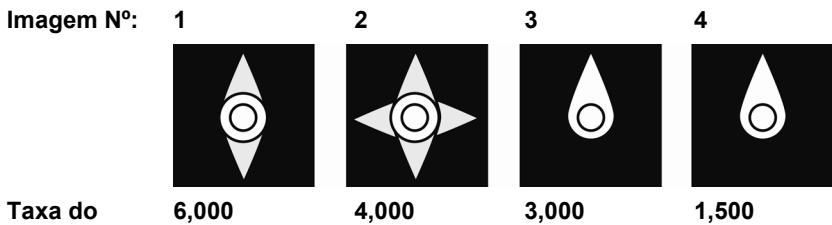
Utilizando a marca de orientação, agora é claro que as imagens que aparecem a 3,300, 1,650 e 825 RPM são harmónicas de múltiplas páginas. Em cada um destes casos, aparecem três arcas de identificação. Por outro lado, uma imagem singular aparece a 1,100 e de novo a 550.

A primeira imagem singular com apenas uma marca de reflexo é visualizada se estiverem ajustadas 1.100 rpm no aparelho e a próxima num valor de 550. Lembre-se que uma imagem singular aparece sempre que o valor RPM ajustado no aparelho coincidir com o valor RPM do objecto, ou se estiverem ajustados divisores de números completos ($1/2$, $1/3\dots$) do valor RPM do objecto no aparelho. O valor RPM verdadeiro é portanto 1.100 rpm. Se no aparelho estiverem ajustadas 550 rpm, o flash é apenas accionado a cada segunda revolução do rotor.

Exemplo 2 (não é necessária marca):

Este exemplo ilustra como a velocidade actual de um objecto pode ser determinada sem a utilização de uma marca de orientação – se o objecto tiver uma forma adequada.

Suponhamos que a velocidade desta câmara é conhecida como sendo menor que 7,000 RPM. Porque tem uma forma única, não precisa de uma marca de identificação. Como a taxa do flash é menor que 7,000, aparecem as seguintes imagens harmónicas:



Taxa do flash:	6,000	4,000	3,000	1,500
-----------------------	--------------	--------------	--------------	--------------

As imagens harmónicas a 6,000 e 4,000 RPM não são singulares, mas duplicam e quadriplicam. Uma imagem singular aparece a 3,000 e de novo a 1,500 RPM. O valor RPM verdadeiro é de 3.000 rpm.

7.2. Instruções para a utilização para as funções especiais do instrumento

PULS µs/PULS deg

Flash pontual. Com esta função, o flash pontual pode ser configurado. Por isso, influencia o brilho e focagem do objecto a ser observado. Esta configuração tanto pode ser feita de forma absoluta (microsegundos) ou de forma relativa (grau).

DELAY ms

Configurar o tempo de atraso entre o sinal de trigger e o flash (em milésimos de segundo). Um tempo de atraso fixo entre o sinal de trigger e o flash pode ser feito utilizando este valor.

Exemplo: O sinal de trigger externo é gerado numa posição que está em frente do ponto de observação desejado (=posição do flash do estroboscópio). Neste caso, o estroboscópio conectado ia disparar o flash demasiado cedo. Com DELAY ms o valor pode ser configurado sobre o qual deveria ser atrasado.

PHASE deg

Configuração do tempo de desvio (em graus, relativo à frequência) entre o sinal de trigger e o flash. Com este valor, um ângulo fixo entre o sinal de trigger e o flash pode ser configurado.

Exemplo: O sinal de trigger externo é gerado numa posição que está em frente do ponto de observação desejado (=posição do flash do estroboscópio). Neste caso, o estroboscópio conectado ia disparar o flash demasiado cedo. Com PHASE deg o atraso pode ser configurado para que o estroboscópio pisque numa posição desviada pelo ângulo de configuração. Esta configuração é independente da velocidade de rotação actual. Com isto, um flash do estroboscópio pode ser disparado na posição desejada mesmo com velocidades de rotação flutuantes ou quando o sistema está a iniciar.

DIV (divisor de impulso)

Esta função apenas é activada com um sinal de trigger externo. Um valor x pode ser configurado com o divisor de impulso. O sinal de trigger externo é depois dividido por este valor.

Exemplo: Um trigger externo (por exemplo, sensor de velocidade de rotação) que faz o scan de uma roda dentada fornece sinal com todos os dentes. Com valor DIV = 10, um flash só é disparado em todos os 10° sinais.

OPT

Selecção de transição do sinal de trigger. 0 = transição positiva , 1 = transição negativa. Com esta opção, a polaridade do sinal de trigger pode ser definido.

8 Manutenção do produto

8.1. Substituição de pilhas/pilhas recarregáveis



Apenas utilize e guarde o instrumento com o compartimento das pilhas fechado.

Se o instrumento não for utilizado durante um longo período de tempo, retirar todas as pilhas/pilhas recarregáveis do instrumento.

As pilhas/pilhas recarregáveis que não estejam totalmente carregadas reduzem o tempo de funcionamento.

1. Desapertar os parafusos na parte de baixo do instrumento.
2. Remover a tampa do compartimento das pilhas.
3. Remover pilhas/pilhas recarregáveis
4. Inserir novas pilhas (AA)/pilhas recarregáveis NiMH (AA) (observar a polaridade!)
5. Fechar a tampa do compartimento das pilhas.
6. Apertar os parafusos.

Limpeza do instrumento

- > Se a estrutura do instrumento estiver suja, limpe-a com um pano húmido.

Não utilizar agentes de limpeza agressivos ou solventes! Podem ser utilizados produtos de limpeza suaves ou sabão.



0970 4770 pt 04